

FOOTBALL LEGACY LEAGUE

COMPETIȚII 1v1



REGULAMENT

FLL ROMÂNIA

COMUNITATE / MECIURI / COMPETIȚII

DESCHIDE CUPRINSUL →

Acces rapid

Apasă pe o secțiune pentru a ajunge direct la pagina ei.

01	Regulile comunității / punctele 1-7	03 →
02	Participare și conduită / punctele 8-14	04 →
03	Integritate și termene / punctele 15-19	05 →
04	Sanctiuni și acceptarea regulamentului	06 →
05	Programare, setări și verificare	07 →
06	Squad-uri și raportarea rezultatelor	08 →
07	Deconectări și probleme de conexiune	09 →
08	Meciuri nedispute / Forfeit	10 →
09	Departajare și intervenția Staff-ului	11 →
10	Champions League FLL	12 →
11	Echipe Champions League	13 →
12	Europa League FLL	14 →
13	Echipe Europa League	15 →
14	Nations League FLL	16 →
15	Naționale Nations League	17 →
16	Cupa României FLL	18 →
17	Echipe Cupa României	19 →
18	Ultimate Cup FLL	20 →
19	Calendar și informații de ediție	21 →

Cum folosești documentul

Regulile generale se aplică tuturor competițiilor. Paginile colorate prezintă formatul fiecărui turneu. Butonul „Acces rapid” din subsol te aduce înapoi la cuprins.

Regulile comunității

Football Legacy League / Punctele 1-7

1. Respect între membri

Toți membrii comunității trebuie tratați cu respect. Insultele, jignirile, amenințările, provocările și conflictele inutile nu sunt tolerate.

2. Fair Play

Orice formă de trișare este strict interzisă. Exploatarea bugurilor, modificările neautorizate sau orice metodă care oferă un avantaj incorect vor fi sancționate.

3. Fără spam

Este interzis spam-ul, flood-ul, mențiunile excesive și distribuirea conținutului fără relevanță pentru comunitate.

4. Folosește canalele corespunzătoare

Fiecare canal are un scop bine definit. Discuțiile și postările trebuie realizate în canalul destinat acestora.

5. Respectă deciziile Staff-ului

Deciziile echipei de administrare trebuie respectate. Dacă există neclarități, acestea pot fi discutate într-un mod civilizat printr-un tichet sau mesaj privat.

6. Limbaj și comportament

Este interzis limbajul ofensator, discriminatoriu, toxic sau orice comportament care afectează atmosfera comunității.

7. Comunitate și competiție

Football Legacy League promovează competiția bazată pe fair-play, respect și implicare. Contribuie la menținerea unei comunități active și prietenoase.

Participare și conduită

Regulamentul competițiilor / Punctele 8-14

8. Participarea la turnee

Înscrierea într-un turneu reprezintă un angajament. Participanții sunt obligați să își dispute toate meciurile în termenul stabilit și să răspundă adversarilor într-un timp rezonabil.

9. Abandonul competiției

Părăsirea serverului sau abandonarea unui turneu în care ești înscris, **fără aprobarea Staff-ului**, se sancționează cu **BAN PERMANENT**.

10. Meciuri aranjate

Orice formă de înțelegere între jucători, cedare intenționată a meciurilor sau manipulare a rezultatelor este strict interzisă și poate duce la eliminarea din competiții și sancțiuni suplimentare.

11. Conturi și identitate

Fiecare participant trebuie să joace exclusiv de pe propriul cont. Participarea în locul altei persoane sau utilizarea mai multor conturi este interzisă.

12. Dovezi

La solicitarea Staff-ului, participanții sunt obligați să prezinte dovezile necesare (capturi de ecran, videoclipuri etc.). Refuzul prezentării dovezilor poate atrage sancțiuni.

13. Activitate

Participanții trebuie să fie activi pe durata competițiilor și să comunice cu adversarii pentru programarea meciurilor. Lipsa de activitate poate duce la eliminarea din turneu.

14. Comportament față de Staff

Jignirile, amenințările, hărțuirea sau lipsa de respect față de membrii Staff-ului nu sunt tolerate și vor fi sancționate.

Integritate și termene

Regulamentul competițiilor / Punctele 15-19

15. Originalitatea Football Legacy League

Copierea integrală (1:1) a formatelor competiționale, regulamentelor, sistemelor de organizare, identității vizuale sau a altor materiale aparținând Football Legacy League, fără acordul conducerii, este interzisă.

16. Exploatarea regulamentului

Orice încercare de a exploata lacune ale regulamentului pentru obținerea unui avantaj incorect poate fi sancționată, chiar dacă situația nu este prevăzută în mod explicit.

17. Regula ultimelor 12 ore

În ultimele **12 ore** înainte de expirarea termenului limită, fiecare participant este obligat să îi transmită adversarului **minimum două intervale orare diferite** în care este disponibil pentru disputarea meciului.

Dacă adversarul nu răspunde sau nu se prezintă la niciunul dintre intervalele propuse, iar dovezile sunt prezentate Staff-ului, acesta poate acorda **victorie prin default**. Meciul nedisputat este înregistrat **Forfeit**, fără scor 0-1 și fără efect asupra clasamentului, conform procedurii de la pagina 10.

18. Regula câștigătorului

În vederea menținerii unui mediu competitiv și echilibrat, câștigătorul unui turneu cu premii va avea un **cooldown de o ediție** și nu va putea participa la **următorul turneu cu taxă** organizat de Football Legacy League. Această regulă are rolul de a oferi șanse egale tuturor participanților și de a menține competițiile cât mai atractive.

19. Decizia finală

În situațiile neprevăzute de regulament, Staff-ul își rezervă dreptul de a interpreta regulamentul și de a lua decizia finală în interesul bunei desfășurări a competițiilor și al comunității.

Sanțiuni și acceptare

Aplicarea regulamentului / Obligațiile membrilor

Sanțiuni disciplinare

În funcție de gravitatea abaterii, Staff-ul poate aplica una sau mai multe dintre următoarele sancțiuni:

- **Avertisment** verbal sau scris.
- **Suspendare temporară.**
- **Eliminare din competiție.**
- **Ban permanent** de pe server.

Exemple de sancțiuni directe

ABATERE	SANȚIUNE
Părăsirea serverului în timpul unui turneu, fără aprobarea Staff-ului	Ban permanent
Refuzul prezentării dovezilor	Pierderea meciului și/sau sancțiune disciplinară
Meciuri aranjate sau trișare	Eliminare din competiție și posibil ban permanent
Jigniri grave sau comportament toxic repetat	Suspendare sau ban permanent, în funcție de gravitate

Sanțiunile sunt aplicate în funcție de gravitatea abaterii și de istoricul disciplinar al fiecărui membru.

Pentru un meci nedisputat se aplică procedura **Forfeit** de la pagina 10. Aceasta nu modifică punctele sau golaverajul; sancțiunile disciplinare pot fi aplicate separat.

Acceptarea regulamentului

Prin accesarea serverului și obținerea rolului de membru, confirmi că ai citit, ai înțeles și accepți în totalitate regulamentul Football Legacy League.

Necunoașterea regulamentului nu constituie o scuză pentru încălcarea acestuia.

Football Legacy League își rezervă dreptul de a modifica sau completa regulamentul ori de câte ori este necesar pentru buna desfășurare a competițiilor.

Înainte de meci

Reguli de meci / M1-M3 • Programare și pregătire

Programarea se face exclusiv în chatul în care ați primit tag. Este strict interzisă programarea meciurilor în privat, precum și intervenția în alte chat-uri de meci în care nu ați primit tag. Încălcarea acestor reguli poate fi sancționată.

M1. Programarea meciului

Stabiliți data și ora în canalul dedicat. Primul jucător din program este **gazda (Home)** și trimite invitația.

- Meciul este programat numai după **confirmarea ambilor jucători**.
- Pentru programările obișnuite, propuneți meciul cu **minimum 12 ore înainte**. În ultimele 12 ore ale termenului se aplică procedura specială de la punctul 17 (pagina 5).
- Mesajul trebuie să conțină o dată și o oră clară.
- Mesajul „Când poți?” nu reprezintă o programare confirmată.

M2. Setările obligatorii

PARAMETRU	SETARE
Competiție FREE	Online
Competiție cu taxă	95 OVR
Durata reprizei	6 minute
Squad Type	Online
Game Speed	Fast
Attributes	Off

Restul setărilor rămân cele standard, dacă Staff-ul nu anunță altceva.

M3. Verificarea setărilor

Ambii jucători sunt obligați să intre pe Voice. Gazda folosește Share Screen sau camera telefonului pentru a arăta setările, trimiterea invitației și acceptarea invitației.

Dacă se filmează cu telefonul, aceeași înregistrare trebuie să cuprindă verificarea setărilor, trimiterea invitației și acceptarea acesteia.

Acceptarea invitației confirmă că setările sunt corecte. După începerea meciului, reclamațiile privind setările nu mai sunt acceptate.

Squad-uri și rezultate

Reguli de meci / M4-M5 • Loturi, dovezi și confirmare

M4. Probleme cu squad-urile

Asigurați-vă că aveți **FC 27 actualizat**. Dacă apar probleme cu loturile, încercați următoarele variante:

Varianta 1

În meniul principal / apăsați pe iconița  **Preferences** → Squads → Reset All Squads → Download Updates

Varianta 2

În meniul principal / apăsați pe iconița  **Preferences** → Profile → Delete Profile → ștergeți Online Squads / Online Squads Customizations → Squads → Download Updates

Custom Squads sunt permise doar dacă niciuna dintre variante nu rezolvă problema. În acest caz:

- Anunțați Staff-ul **înainte de meci**.
- Prezentați în continuare dovada setărilor.
- Înainte de meci, trimiteți o **captură cu întreaga echipă / lotul folosit**.
- Staff-ul poate solicita dovezi suplimentare.

M5. Raportarea rezultatelor

Pe canalul **rezultate** se postează:

- Rezultatul după modelul publicat în canal.
- Scorul final.
- Captura de la final, cu **echipele și scorul vizibile**.

Rezultatul trebuie confirmat de ambii jucători. La tur-retur se păstrează dovezile fiecărui meci, pentru verificarea scorului general.

Probleme de conexiune

Reguli de meci / M6 • Deconectări și reluarea partidei

M6. Deconectările

Ping / probleme de internet până în minutul 10: jucătorul poate ieși din meci și anunță imediat Staff-ul. Meciul se reia integral de la **0-0**; **golurile marcate se anulează**. Excepția nu se aplică după un cartonaș roșu.

- Anunțați **imediat Staff-ul**.
- Păstrați dovada **scorului și a minutului** în care s-a întrerupt partida.
- În afara excepției de mai sus, scorul existent se păstrează. Se reia **doar timpul rămas**, într-un meci nou.
- Golurile din meciul nou se adaugă la scorul existent.
- La **0-0**, dacă deconectarea are loc la început, meciul poate fi reluat integral.
- Părăsirea intenționată, în afara situației de ping / internet descrise mai sus, nu este considerată problemă de conexiune.

Deconectare după cartonaș roșu → înfrângere automată 0-1.

Exemplu de reluare: la întrerupere scorul este 2-1 în minutul 60. Se joacă timpul rămas; dacă segmentul reluat se încheie 0-1, rezultatul cumulat este 2-2.

Meciuri nedisputate

Reguli de meci / M7 • Termene, Forfeit și default

M7. Termenele de joc

În faza clasamentului, aveți **72 sau 48 de ore**, în funcție de etapa turneului, pentru disputarea tuturor meciurilor cerute în intervalul anunțat. În eliminatorii se respectă termenul publicat pentru rundă.

Meci nedisputat = FORFEIT. Se trece direct acest statut, fără scor 0-1, fără depunere și fără modificarea clasamentului. Nu se acordă puncte și nu se modifică golaverajul sau statisticile de clasament.

Cum se aplică Forfeit

Staff-ul verifică mesajele și dovezile pentru a stabili responsabilitatea. Neprezentarea, lipsa răspunsului, refuzul nejustificat al programării sau lipsa unor intervale rezonabile pot duce la înregistrarea unui Forfeit.

În grupe sau în clasamentul unic: meciul rămâne marcat Forfeit, fără rezultat numeric și fără efect asupra clasamentului, inclusiv când se acordă victorie prin default.

În eliminatorii: Staff-ul poate acorda calificarea adversarului prin default / Forfeit. Se stabilește astfel cine avansează în tablou, fără introducerea unui scor fictiv și fără modificarea clasamentului fazei anterioare.

Ultimele 12 ore înaintea termenului

Fiecare participant trimite adversarului **minimum două intervale orare diferite** în care poate juca înainte de expirarea termenului. Dacă adversarul nu răspunde sau nu se prezintă la niciunul dintre ele, prezentați dovezile Staff-ului. Acesta poate acorda **victorie prin default**, înregistrată potrivit regulilor Forfeit de mai sus.

Turul și returul: aceeași zi

Cele două meciuri ale unui duel tur-retur se dispută **în aceeași zi**. Programați ambele partide în interiorul termenului anunțat pentru rundă.

Regula Forfeit privește meciurile nedisputate. Sancțiunea pentru deconectarea după cartonaș roșu într-un meci început rămâne cea de la pagina 9.

Departajare și disciplină

Reguli de meci / M8-M11 • Eliminatorii și Staff

M8. Departajarea în eliminatorii

Regulile de mai jos se folosesc în fazele eliminatorii ale ediției: play-off, șaisprezecimi, optimi, sferturi, semifinale și finale, după caz.

UN SINGUR MECI	TUR-RETUR
Echipa mai bine clasată este gazda.	Echipa mai bine clasată joacă returul acasă.
La egalitate se joacă un al doilea meci, pe terenul celeilalte echipe.	Se adună golurile celor două partide pentru scorul general.
Dacă egalitatea persistă după al doilea meci, urmează Golden Goal pe terenul echipei mai bine clasate.	La egalitate la scorul general se joacă un al treilea meci: Golden Goal, pe terenul echipei mai bine clasate.

M9. Regula Golden Goal

- La primul gol, **meciul se oprește imediat**.
- Golul decide câștigătoarea; scorul meciului de Golden Goal este **1-0**.
- Se face dovadă (poză / screenshot) cu rezultatul **1-0**.

M10. Probleme și confruntări

Dați tag la **@Admin** pe canalul meciului. Explicați situația și prezentați dovezile. Păstrați un limbaj respectuos și evitați conflictele cu adversarul.

M11. Aplicarea sancțiunilor

Staff-ul aplică sancțiunile disciplinare descrise la pagina 6, în funcție de gravitatea abaterii și de istoricul membrului. Acestea pot include avertisment, suspendare, eliminare sau ban permanent.



Champions League FLL

Clasament unic • 4 urne valorice • 16 sau 28 de participanți

Fiecare participant joacă **4 meciuri** în faza clasamentului: **2 acasă și 2 în deplasare**. Toți participanții sunt incluși într-un clasament general comun.

FORMAT	URNE	CALIFICARE DIN CLASAMENT
16 participanți	4 urne × 4 echipe	Locurile 1-4: direct în sferturi Locurile 5-12: play-off Locurile 13-16: eliminate
28 de participanți	4 urne × 7 echipe	Locurile 1-8: direct în optimi Locurile 9-24: play-off Locurile 25-28: eliminate

Traseul eliminatoriu

16 PARTICIPANȚI	28 DE PARTICIPANȚI
Play-off: 4 dueluri / 8 jucători	Play-off: 8 dueluri / 16 jucători
Sferturi: 4 dueluri / 8 jucători	Optimi: 8 dueluri / 16 jucători
Semifinale: 2 dueluri / 4 jucători	Sferturi: 4 dueluri / 8 jucători
Finala mare + finala mică	Semifinale: 2 dueluri / 4 jucători Finala mare + finala mică

Câștigătorii play-off-ului întâlnesc participanții calificați direct în runda următoare. Finala mare stabilește locurile 1 și 2; finala mică stabilește locul 3.

Play-off-ul, optimile și sferturile se joacă tur-retur. Turul și returul au loc în aceeași zi. Pentru semifinale și finale se aplică formatul anunțat al ediției și departajarea de la pagina 11.

Durată în faze: 16 participanți = clasament + 4 runde eliminatorii; 28 = clasament + 5 runde eliminatorii. Termenele concrete și durata în zile sunt explicate la pagina 21.



Echipe Champions League

Listele de echipe pentru cele două variante ale competiției

Varianta cu 16 echipe

ECHIPĂ	ECHIPĂ
01 Arsenal	09 Juventus
02 Atletico Madrid	10 Liverpool
03 Bayer Leverkusen	11 Manchester City
04 Bayern München	12 Napoli
05 Borussia Dortmund	13 Newcastle
06 Chelsea	14 PSG
07 FC Barcelona	15 Real Madrid
08 Inter Milan	16 Tottenham

Varianta cu 28 de echipe

ECHIPĂ	ECHIPĂ
01 AC Milan	15 Juventus
02 Ajax	16 Liverpool
03 Arsenal	17 Manchester City
04 AS Roma	18 Manchester United
05 Atalanta	19 Marseille
06 Athletic Club	20 Napoli
07 Atletico Madrid	21 Newcastle
08 Bayer Leverkusen	22 Porto
09 Bayern München	23 PSG
10 Benfica	24 RB Leipzig
11 Borussia Dortmund	25 Real Madrid
12 Chelsea	26 Sporting
13 FC Barcelona	27 Tottenham
14 Inter Milan	28 Villarreal

Numerotarea identifică echipele din listă; nu reprezintă repartizarea în urnele valorice.



Europa League FLL

Clasament unic • 4 urne valorice • 16 sau 28 de participanți

Fiecare participant joacă **4 meciuri** în faza clasamentului: **2 acasă și 2 în deplasare**. Toți participanții sunt incluși într-un clasament general comun.

FORMAT	URNE	CALIFICARE DIN CLASAMENT
16 participanți	4 urne × 4 echipe	Locurile 1-4: direct în sferturi Locurile 5-12: play-off Locurile 13-16: eliminate
28 de participanți	4 urne × 7 echipe	Locurile 1-8: direct în optimi Locurile 9-24: play-off Locurile 25-28: eliminate

Traseul eliminatoriu

16 PARTICIPANȚI	28 DE PARTICIPANȚI
Play-off: 4 dueluri / 8 jucători	Play-off: 8 dueluri / 16 jucători
Sferturi: 4 dueluri / 8 jucători	Optimi: 8 dueluri / 16 jucători
Semifinale: 2 dueluri / 4 jucători	Sferturi: 4 dueluri / 8 jucători
Finala mare + finala mică	Semifinale: 2 dueluri / 4 jucători Finala mare + finala mică

Câștigătorii play-off-ului întâlnesc participanții calificați direct în runda următoare. Finala mare stabilește locurile 1 și 2; finala mică stabilește locul 3.

Play-off-ul, optimile și sferturile se joacă tur-retur. Turul și returul au loc în aceeași zi. Pentru semifinale și finale se aplică formatul anunțat al ediției și departajarea de la pagina 11.

Durată în faze: 16 participanți = clasament + 4 runde eliminatorii; 28 = clasament + 5 runde eliminatorii. Termenele concrete și durata în zile sunt explicate la pagina 21.



Echipe Europa League

Listele de echipe pentru cele două variante ale competiției

Varianta cu 16 echipe

ECHIPĂ	ECHIPĂ
01 Aston Villa	09 Lille
02 Celtic	10 Lyon
03 Fenerbahçe	11 PSV
04 Feyenoord	12 Rangers
05 Fiorentina	13 Real Sociedad
06 Frankfurt	14 Sevilla
07 Galatasaray	15 Stuttgart
08 Lazio	16 Universitatea Craiova

Varianta cu 28 de echipe

ECHIPĂ	ECHIPĂ
01 Anderlecht	15 Lyon
02 Aston Villa	16 Olympiacos
03 Celtic	17 PAOK
04 Club Brugge	18 PSV
05 Dinamo București	19 Rangers
06 FCSB	20 Real Sociedad
07 Fenerbahçe	21 Sevilla
08 Feyenoord	22 Slavia Praha
09 Fiorentina	23 Sparta Praha
10 Frankfurt	24 Stuttgart
11 Galatasaray	25 Torino
12 Hoffenheim	26 U Cluj
13 Lazio	27 Universitatea Craiova
14 Lille	28 Valencia

Numerotarea identifică echipele din listă; nu reprezintă repartizarea în urnele valorice.



Nations League FLL

16 sau 24 de naționale • 4 urne valorice • Grupe de câte 4

Fiecare participant joacă **3 meciuri**: câte unul cu fiecare adversar din grupă. Gazda este stabilită aleatoriu; sunt posibile distribuțiile 1 acasă / 2 în deplasare, 2 / 1, 3 / 0 sau 0 / 3.

16 PARTICIPANȚI	24 DE PARTICIPANȚI
4 urne × 4 naționale 4 grupe × 4 participanți	4 urne × 6 naționale 6 grupe × 4 participanți
Primii 2 din fiecare grupă se califică. Locurile 3 și 4 sunt eliminate.	Primii 2 din fiecare grupă + cele mai bune 4 locuri 3 se califică.
8 calificați → sferturi → semifinale → finală	16 calificați → optimi → sferturi → semifinale → finală

La 24 de participanți: sunt eliminați cei 6 ocupanți ai locului 4 și celelalte 2 locuri 3. În total: 16 calificați și 8 eliminați.

Optimile variantei cu 24 de participanți

DUEL	DUEL
2A vs 2B	1A vs 3X
2C vs 2D	1B vs 3X
1C vs 2E	1E vs 3X
1D vs 2F	1F vs 3X

1A = locul 1 din grupa A; **2A** = locul 2 din grupa A. **3X** = unul dintre cele patru locuri 3 calificate. Fiecare ocupant de loc 3 este repartizat o singură dată; alocarea exactă se publică în tabloul eliminatoriu.

Durată în faze: 3 meciuri de grupă per participant, apoi 3 runde eliminatorii la 16 participanți sau 4 la 24. Regimul eliminatoriilor și calendarul se publică pentru ediția respectivă.



Naționale participante

Nations League FLL / Liste complete

Varianta cu 16 naționale

ECHIPĂ	ECHIPĂ
01 Argentina	09 Belgia
02 Franța	10 Croația
03 Portugalia	11 Italia
04 Spania	12 Maroc
05 Anglia	13 Columbia
06 Brazilia	14 Norvegia
07 Germania	15 Suedia
08 Olanda	16 Turcia

Varianta cu 24 de naționale

Include **toate cele 16 naționale de mai sus**, plus următoarele 8:

NAȚIONALĂ	NAȚIONALĂ
17 Danemarca	21 Japonia
18 Elveția	22 Mexic
19 România	23 Polonia
20 Uruguay	24 SUA

Urne valorice: 4 urne cu câte 4 naționale la formatul de 16; 4 urne cu câte 6 naționale la formatul de 24. Repartizarea concretă în urne și grupe este publicată pentru fiecare ediție.

Lista de mai sus păstrează naționalele și ordinea transmise de organizator; numerele nu stabilesc automat urnele.



Cupa României FLL

16 echipe • 4 urne valorice • 2 grupe de câte 8

Cele 16 echipe sunt repartizate în **4 urne valorice cu câte 4 echipe**, apoi în **2 grupe de câte 8**. Fiecare participant joacă **4 etape: 2 acasă și 2 în deplasare**.

Într-o grupă de 8, fiecare echipă joacă numai cele **4 meciuri din program**; formatul nu presupune întâlnirea tuturor celorlalte 7 echipe.

Calificarea din fiecare grupă

POZIȚIE	REZULTAT
Locurile 1-2	Calificare directă în sferturi
Locurile 3-6	Calificare în play-off
Locurile 7-8	Eliminare

La nivelul competiției: **4 calificați direct, 8 participanți în play-off și 4 eliminați.**

Fazele eliminatorii

RUNDĂ	STRUCTURĂ
Play-off	4 dueluri → 4 câștigători
Sferturi	4 câștigători play-off + 4 calificați direct
Semifinale	4 participanți / 2 dueluri
Finale	Finala mare și finala mică

Pentru duelurile tur-retur, ambele meciuri se dispută în aceeași zi. Regimul fiecărei runde și departajarea se aplică potrivit anunțului ediției și regulilor de la pagina 11.

Durată în faze: 4 etape de grupă, urmate de play-off, sferturi, semifinale și finale. Durata în zile depinde de ferestrele de joc anunțate.



Echipe Cupa României

Lista celor 16 echipe participante

ECHIPĂ / NAȚIONALĂ	ECHIPĂ / NAȚIONALĂ
01 Botoșani	09 Csíkszereda
02 CFR Cluj	10 FC Argeș
03 Corvinul	11 Oțelul
04 Dinamo	12 Petrolul
05 Farul	13 Sepsi
06 FCSB	14 U Cluj
07 Rapid	15 Universitatea Craiova
08 Voluntari	16 UTA Arad

Urne și repartizare

Participanții folosesc echipele din lista de mai sus. Cele patru urne sunt valorice, fiecare cu câte patru echipe. Componenta urnelor, repartizarea în cele două grupe și programul celor patru etape sunt publicate pentru ediția respectivă.

De reținut: primele două locuri din fiecare grupă merg direct în sferturi; următoarele patru intră în play-off. Ultimele două sunt eliminate.

Numerotarea listei nu reprezintă clasamentul valoric și nu stabilește automat urna echipei.



Ultimate Cup FLL

16 sau 32 de participanți • Upper + Lower • Format propriu FLL

Ultimate Cup folosește un sistem cu două tablouri, **Upper Bracket** și **Lower Bracket**, adaptat pentru stabilirea podiumului FLL. **Toate duelurile se joacă tur-retur**, în aceeași zi.

TABLOU UPPER / 16	TABLOU UPPER / 32
Optimi → sferturi → semifinale → finala Upper	Șaisprezecimi → optimi → sferturi → semifinale → finala Upper

Cum se stabilește podiumul

LOC	CÂȘTIGĂTOR
1	Câștigătorul finalei Upper Bracket
2	Pierzătorul finalei Upper Bracket
3	Câștigătorul Lower Bracket

Nu există finală între câștigătorul Upper și câștigătorul Lower. Finaliștii Upper ocupă locurile 1 și 2; pierzătorul finalei Upper nu intră în Lower.

Parcursul în Lower Bracket

Înainte de finala Upper, pierderea unui duel trimite participantul în Lower, unde continuă lupta pentru locul 3. Pierderea unui duel în Lower încheie participarea. Runde include fazele necesare de acces, apoi sferturile Lower, semifinalele Lower și finala Lower.

Schema completă trebuie publicată pentru ediție: intrările din Upper, rundele suplimentare și eventualele calificări fără adversar. Numai „sferturi / semifinale / finală Lower” nu acoperă automat toți participanții unui tablou de 16 sau 32.

Durată: Upper are 4 runde la 16 participanți sau 5 la 32. Durata totală depinde și de programul Lower.

Echipe: lista se anunță pentru fiecare ediție; nu a fost furnizată o listă fixă pentru acest regulament.

Calendarul unei ediții

Termene de joc • Durată • Informații publicate de organizator

Un meci are **6 minute pe repriză**, adică 12 minute de joc nominal, la care se adaugă pauzele, meniurile și eventualele întreruperi. Un duel tur-retur are două meciuri și se joacă în aceeași zi.

COMPETIȚIE	FAZA INIȚIALĂ	RUNDE ELIMINATORII
Champions / Europa - 16	4 meciuri / participant	4, inclusiv play-off
Champions / Europa - 28	4 meciuri / participant	5, inclusiv play-off
Nations League - 16	3 meciuri / participant	3, de la sferturi
Nations League - 24	3 meciuri / participant	4, de la optimi
Cupa României - 16	4 meciuri / participant	4, inclusiv play-off
Ultimate Cup - 16 / 32	Fără grupe	Upper: 4 / 5; plus Lower

48 / 72 de ore reprezintă termenul de joc anunțat pentru etapă sau blocul de meciuri, nu durata întregului turneu. Data de început, termenele intermediare și data finalelor stabilesc durata totală în zile.

Informații de precizat înaintea startului

- Calendarul exact și intervalul de 48 sau 72 de ore aplicabil fiecărei faze.
- Repartizarea în urne, tragerea la sorți, programul și criteriile de departajare a clasamentelor, inclusiv comparația locurilor 3 la Nations League.
- Formatul semifinalelor și finalelor Champions / Europa; formatul eliminatoriilor Nations League și Cupa României: un meci sau tur-retur.
- La egalitate de poziție ori în lipsa unui clasament comun, criteriul folosit pentru stabilirea gazdei.
- Tabloul complet Lower și lista echipelor Ultimate Cup.

Aceste elemente nu au fost definite în materialul de bază. Ele se publică pentru ediția respectivă, astfel încât participanții să cunoască toate condițiile înainte de joc.